



Meister (Ringe)

Dorfschießen 2003

Seeon, 21.11.2003 - 23.11.2003

Rangliste mit Klassenfilter

Platz	Name, Vorname	Startnr.	Verein	Ergebnis
1.	Huber, Michael jun. 97 95 93 92 91 91	124	Eisstock	97R
2.	Kaltner, Hildegard 94 94 92 90	127	Landfrauen	94R
3.	Kaltner, Christian 94 92 91 91 90	95	Alte Siedlung	94R
4.	Saller, Michaela 94 91 91 90 86	197	Flotte Hufe	94R
5.	Kühler, Peter jun. 94 87 83 82 82	222	Heimatbühne	94R
6.	Heinzmann, Sebastian 93 92 90 86	88	Skiabteilung	93R
7.	Kaltner, Rudi 93 91 90 79	126	KSK-Seeon	93R
8.	Huber, Markus 93 91 89 89 86 86 85	203	BRK	93R
9.	Hailer, Robert 88 29	136	Baumburg 1	88R
10.	Birgmayr, Johann 87 83 81 76	122	Erschlecht	87R
11.	Oberloher, Franz 85 85 83 77	167	Blaskapelle 2	85R
12.	Daxenberger, Konrad 85 83 83 75	129	Wiesenweg	85R
13.	Namberger, Max 81 80 80 70 70	166	Feuerwehr	81R
14.	Schmidt, Josefine 81 74	146	Leo Stammtisch	81R
15.	Kaiser, Hansi 81 73 65 62	106	Sportverein	81R
16.	Oberhans, Franz 80 52	84	Seniorenclub	80R
17.	Kirschner, Philipp 78 75 64	22	Bayern Fanclub	78R
18.	Wieshuber, Markus 77 71 70 63	107	Aktiv Jugend	77R
19.	Namberger, Markus 74 69 56	44	1860 München	74R
20.	Namberger, Maria 72 67 61	165	Blaskapelle	72R
21.	Kaiser, Alexander 69 66 55 53 39	141	Aktiv Jugend	69R
22.	Hartl, Hubert 66 64 63 57 56 55 49	43	BV-Seeon	66R
23.	Wimmer, Wolfgang 65 61	149	Aktiv Jugend	65R
24.	Wiesbeck, Manuel	196	DG-Wattenham	61R



Meister (Ringe)

Dorfschießen 2003

Seeon, 21.11.2003 - 23.11.2003

Rangliste mit Klassenfilter

Platz	Name, Vorname	Startnr.	Verein	Ergebnis
	61 52			
25.	Krüger, Ute	189	Alter Wirt	61R
	61 50			
26.	Huber, Thomas	227	Aktiv Jugend	60R
	60 49			
27.	Mayer, Thomas	158	Aktiv Jugend	55R
	55 53			
28.	Frank, Hubert	156	Fa. Frank	55R
	55 43			
29.	Orwat, Maxi	103	Aktiv Jugend	50R
	50 45 43 40			
30.	Copei, Stephan	26	Oberdorf	49R
	49 46 45 43 37 36 31 29			
31.	Block, Wolfgang	150	Aktiv	48R
	48 38			
32.	Heinzmann, Verena	170	Aktiv Jugend	40R
	40 34			
33.	Hofstetter, Hermann	137	Aktiv 2	0R
	0			

Es wurden nur Schützen der folgenden Klassen in die Berechnung mit einbezogen:

Aktive Klasse